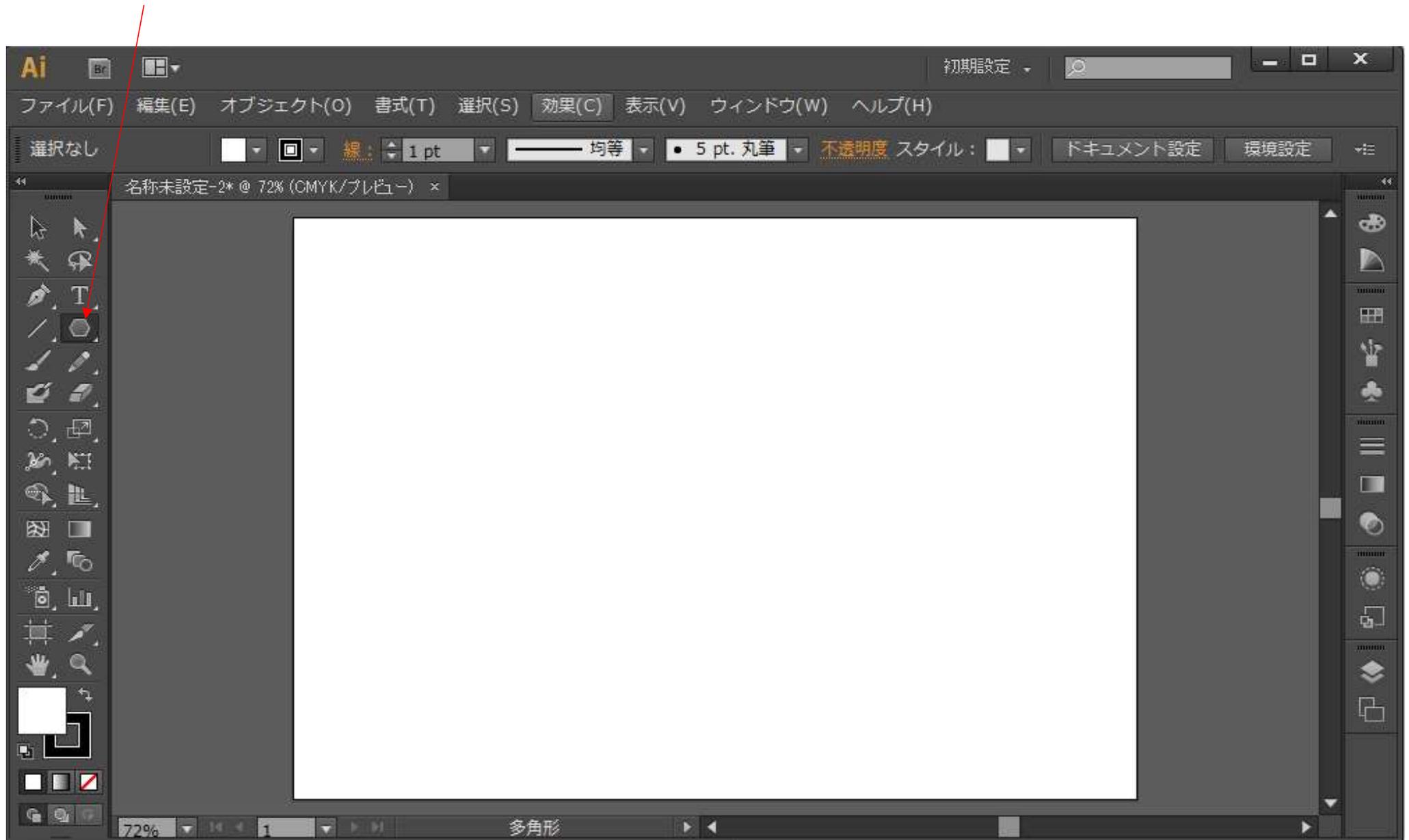
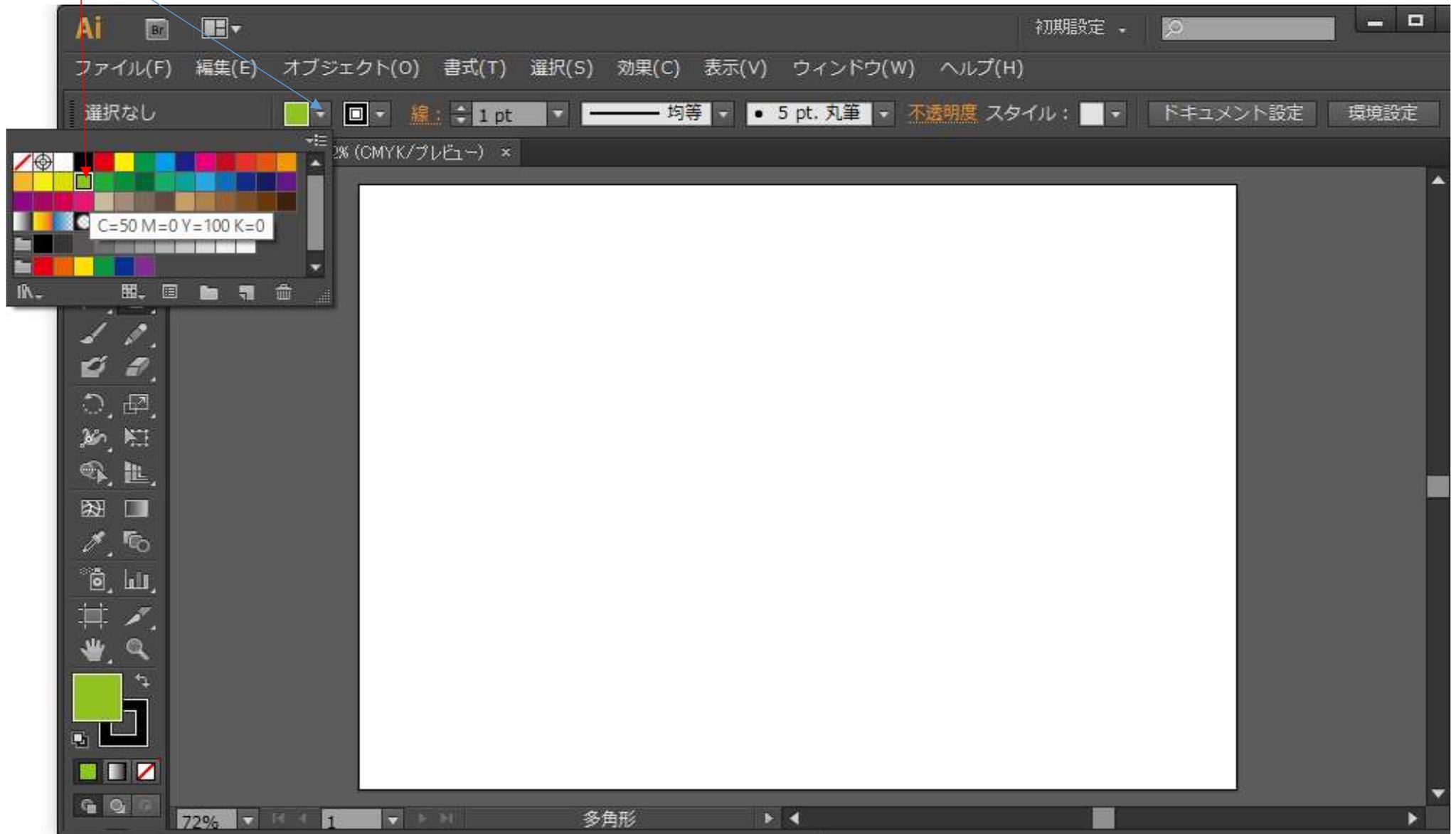


合体させるオブジェクトを3つ描きます。

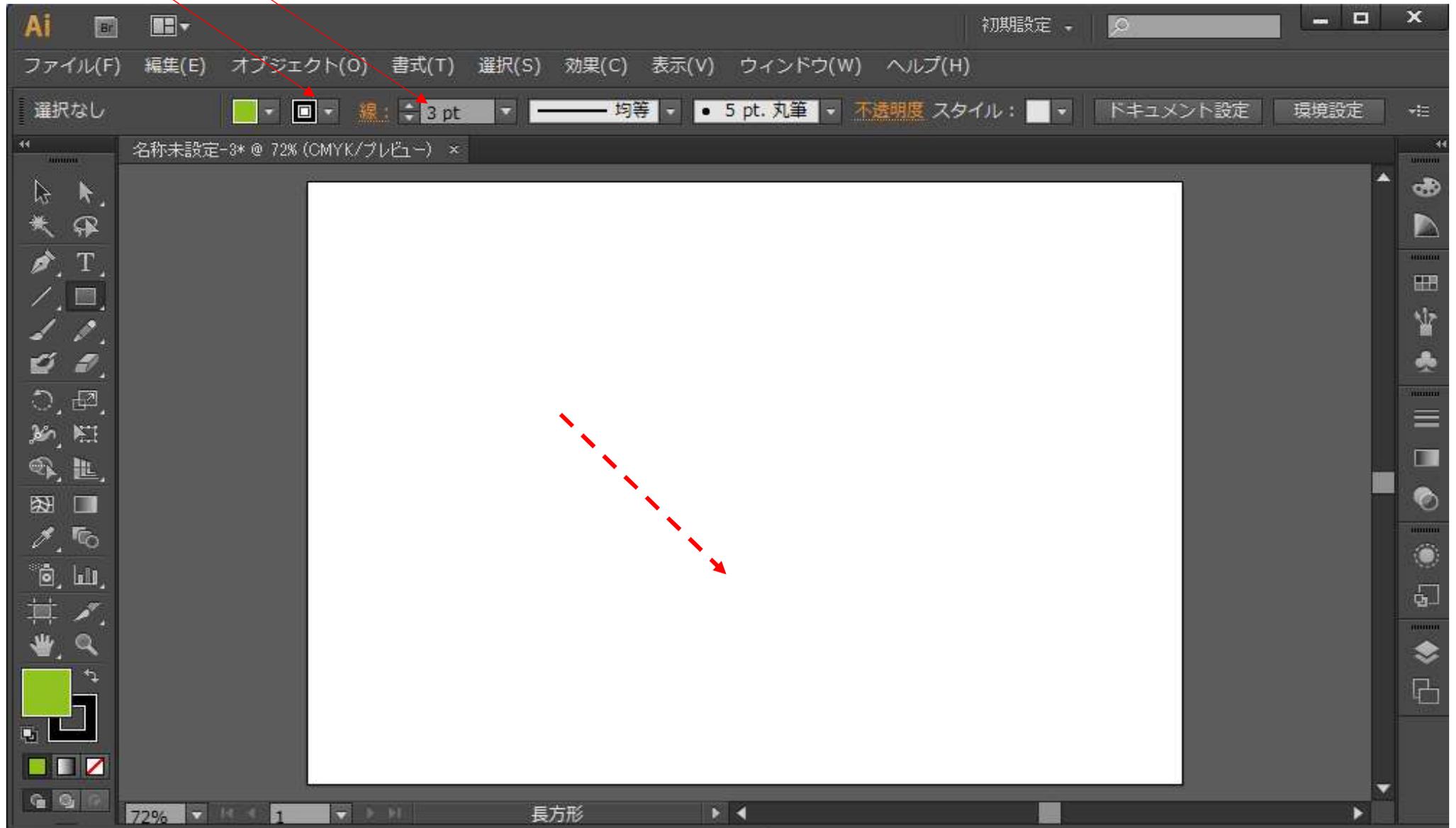
まず、多角形ツールを選択し、三角形を描画する準備を行います。



塗り：緑 を設定



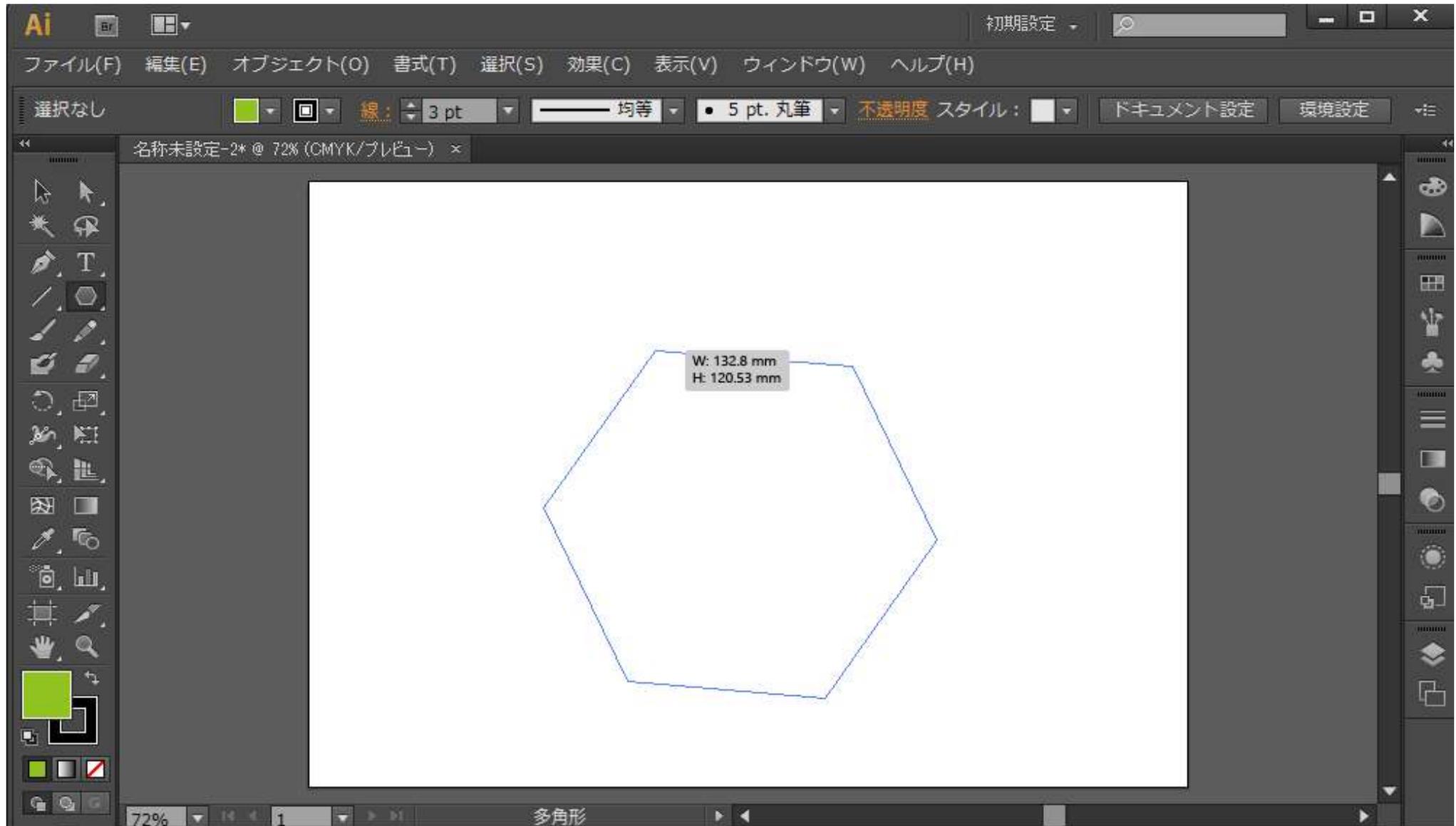
線：黒 3pt を設定し、アートボード上を斜めにドラッグ



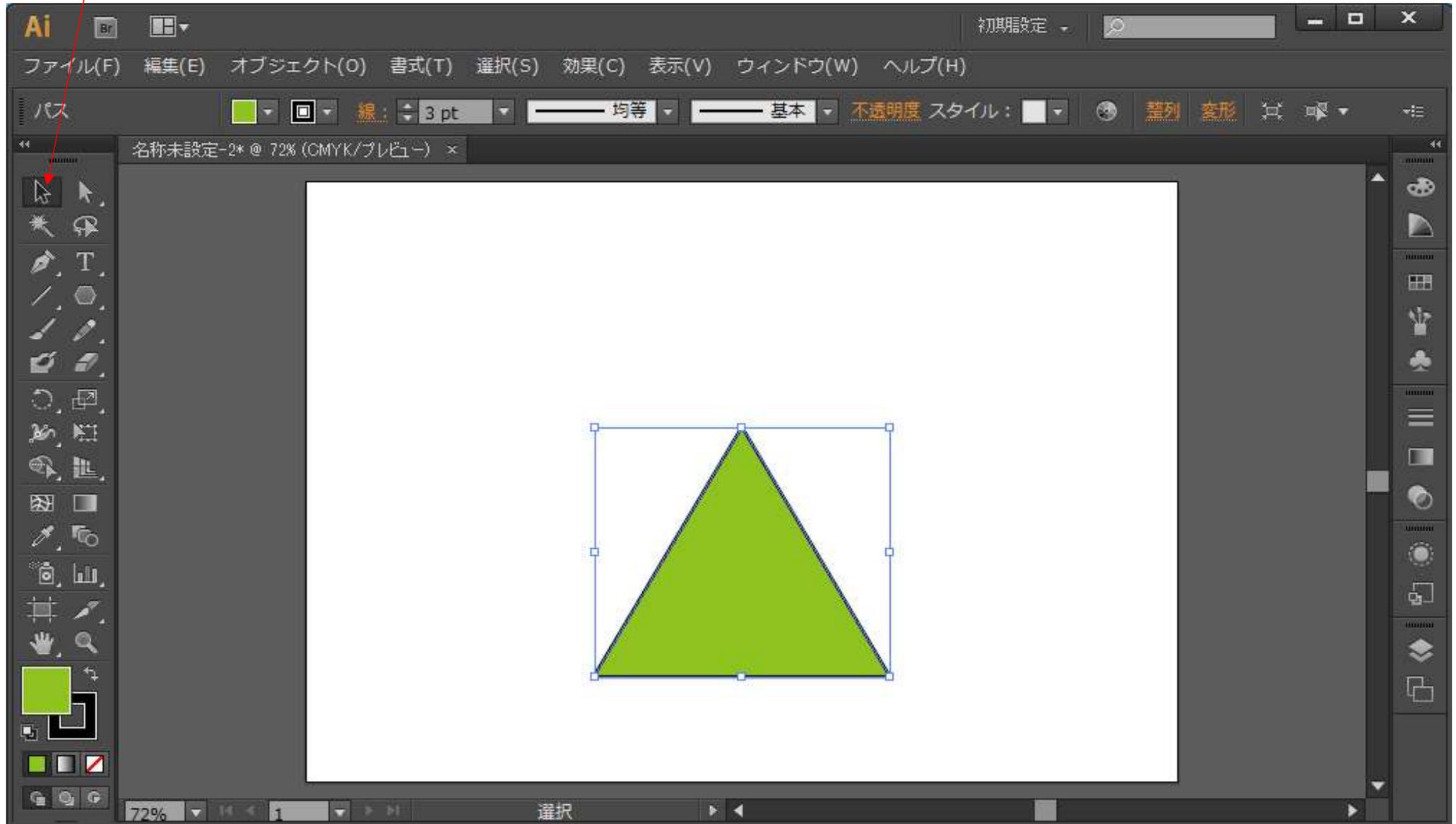
ドラッグ中のままでマウスから手を放さず、辺の数を確認してください。

4 辺以上の場合は、↓キーを数回押して3 辺（三角形）にして S h i f t キーを押したままドラッグし、三角形を描画

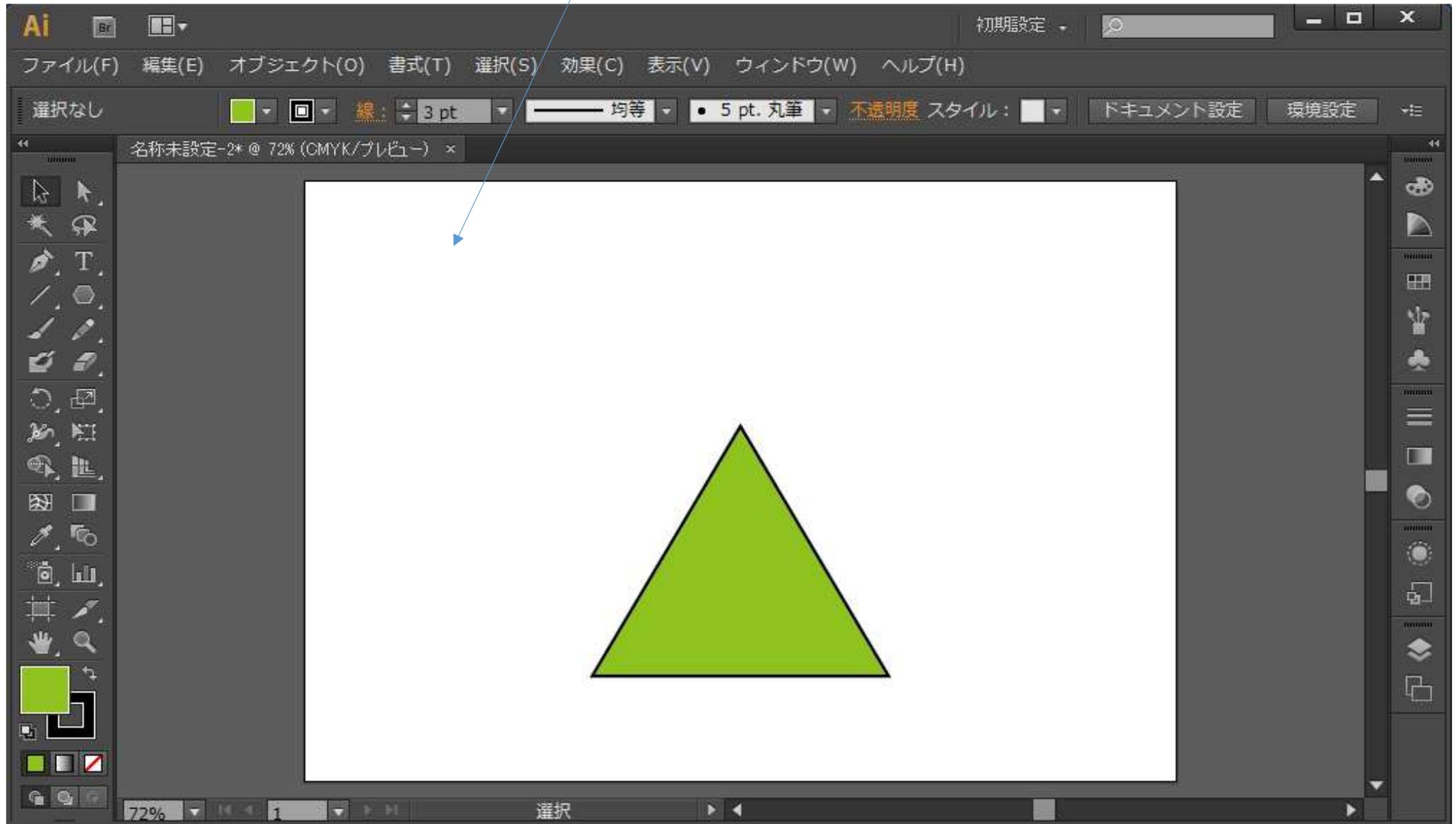
3 辺の場合は、S h i f t キーを押したままドラッグし、三角形を描画



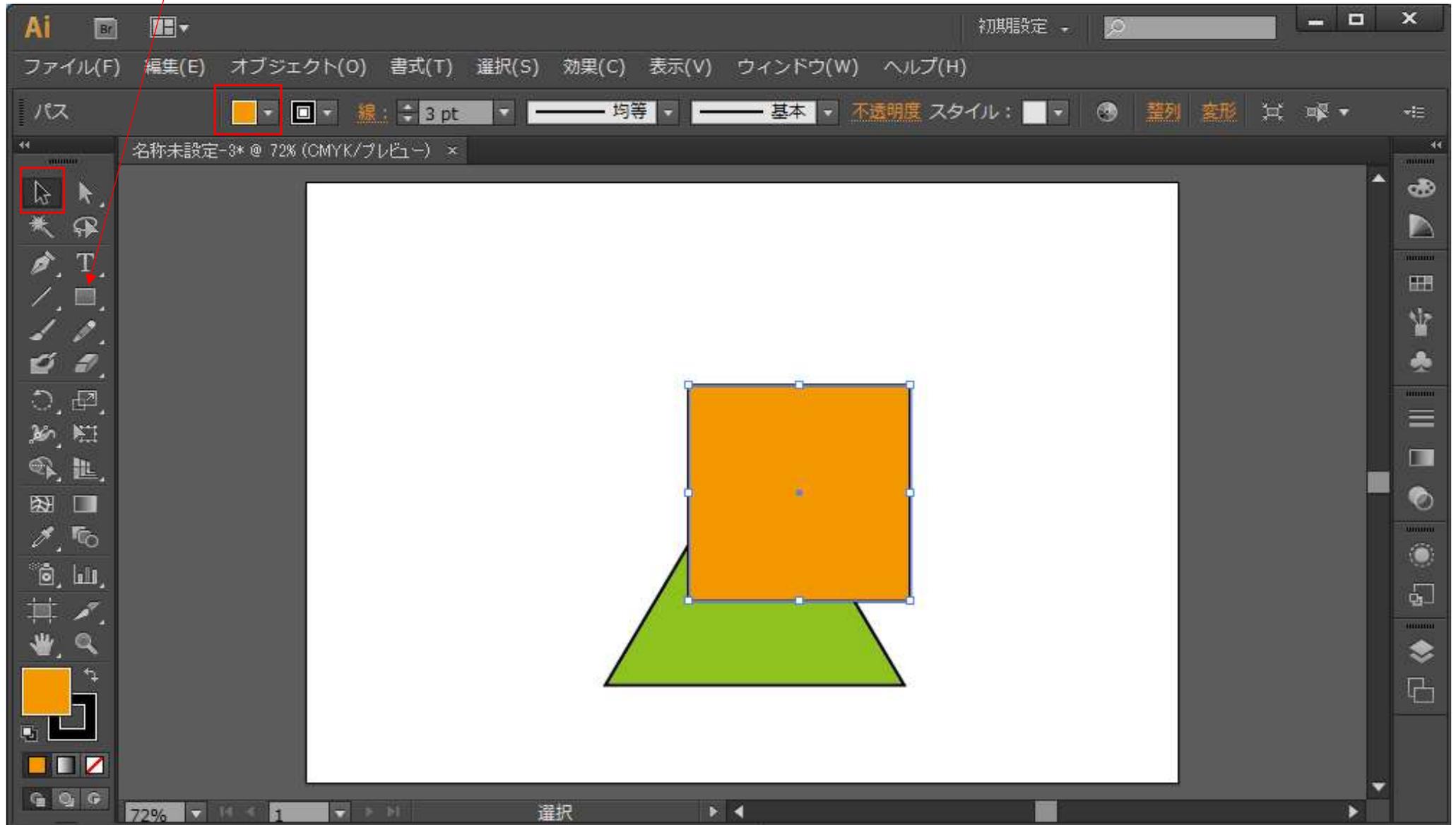
選択ツールに持ち替えて、下記のような位置に移動させる



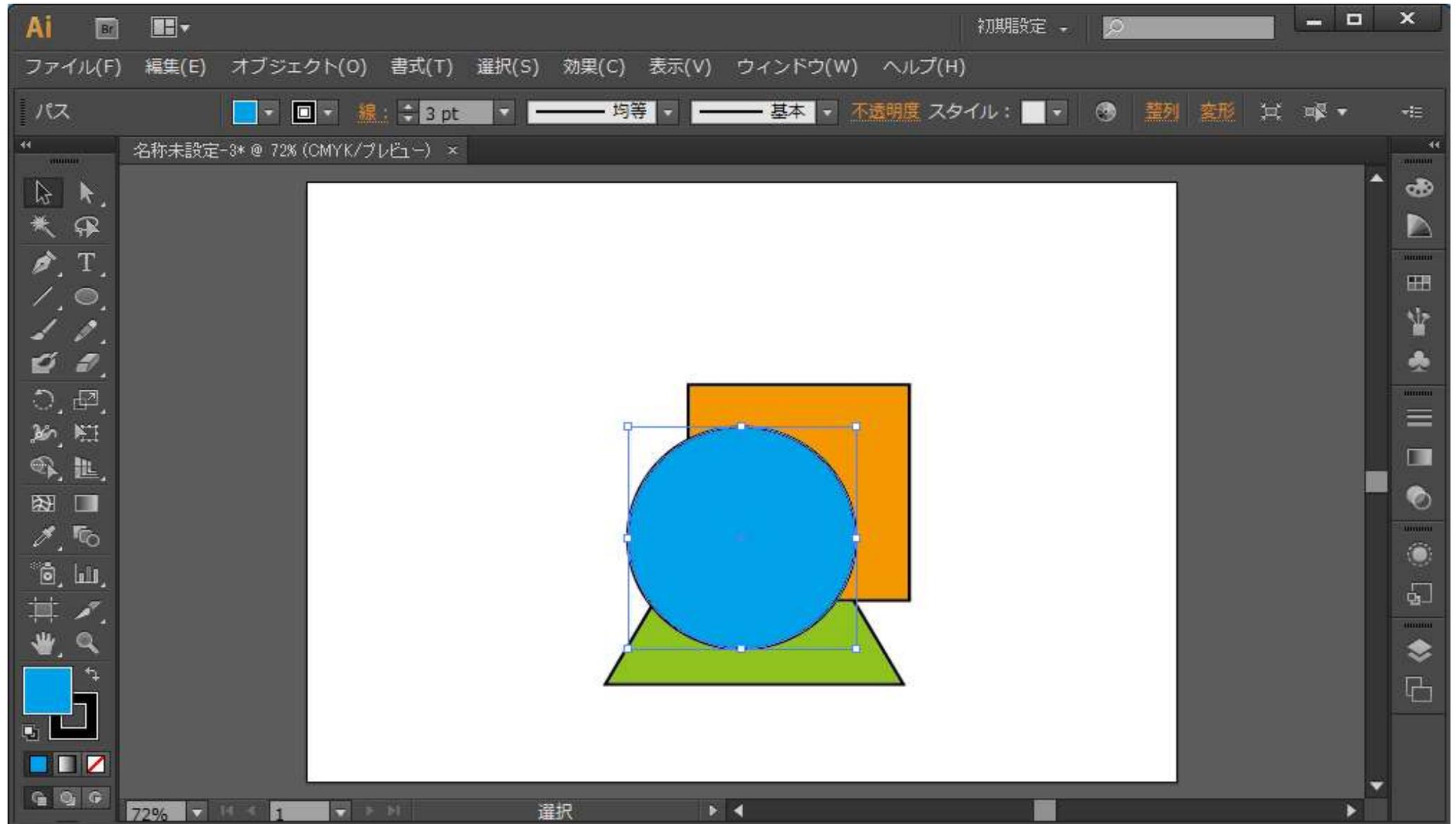
C t r l キーを押したままオブジェクト以外のアートボード上をクリックし、選択解除



次に、長方形ツールを選択し、塗り：オレンジ色 に設定し、S h i f tドラッグで正方形を描画後、選択ツールで位置調整

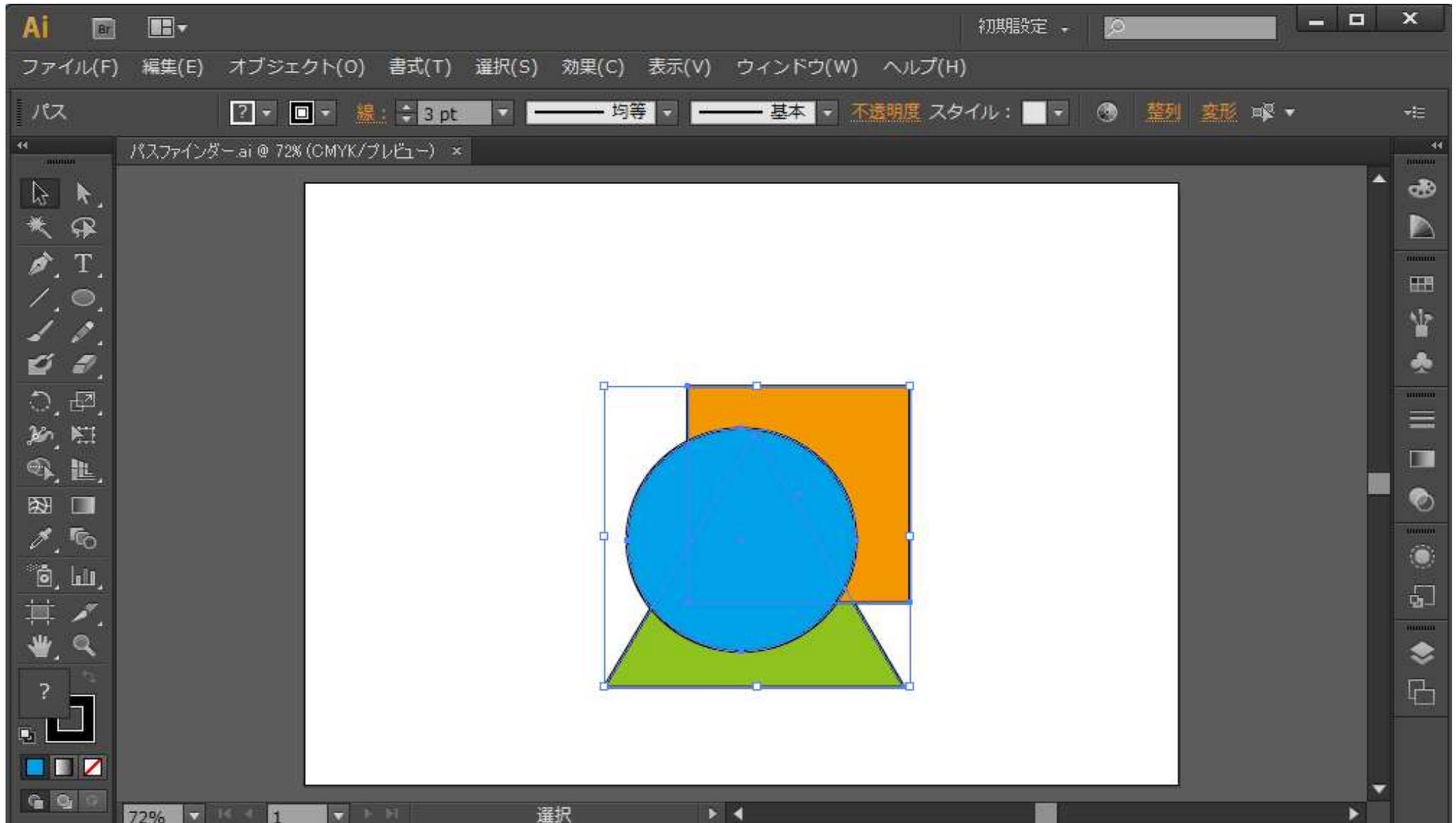


C t r l キーを押したままオブジェクト以外のアートボード上をクリックし、選択解除
次に、楕円形ツール、塗り：青 に設定し、S h i f t ドラッグで正円を描画後、選択ツールで位置調整
この段階で一旦、保存してください。 保存ファイル名：パスファインダー.ai

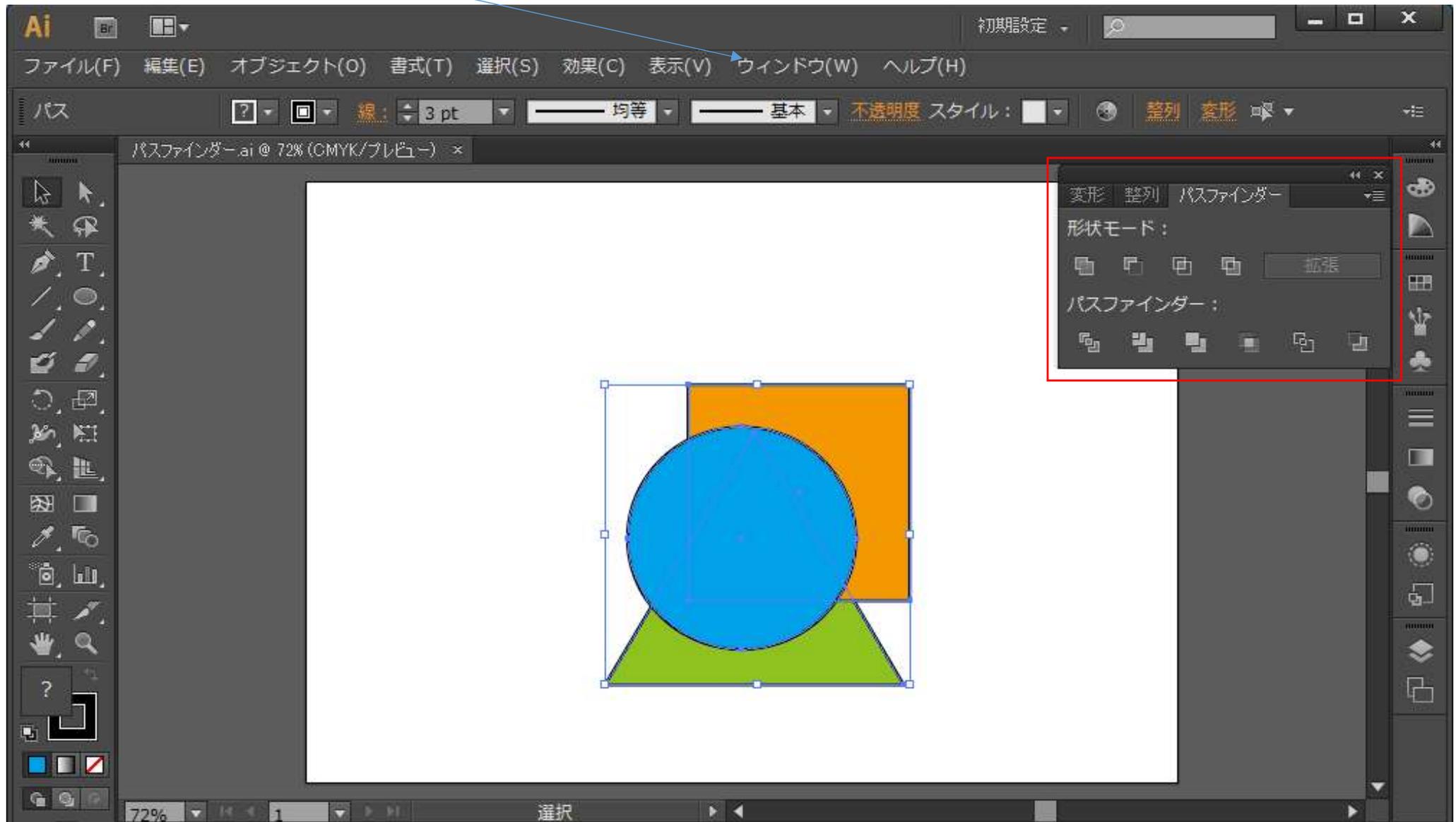


さて、いよいよ本題の合体です。

Ctrl + A でオブジェクトを全て選択



「ウィンドウ」メニューから「パスファインダー」パネルを表示



「合体」をクリック

合体は、オブジェクトを合成します。合体後の「塗り」や「線」の設定は、最前面のオブジェクトのものになります。（この場合、最前面は青の正円でした）

